

REC 3110 – TEORIA DOS JOGOS – PROGRAMA DE CURSO

PROF. DR. ROBERTO GUENA DE OLIVEIRA

TÓPICOS

1. Conceitos fundamentais:
 - 1.1 – Introdução
 - 1.2 – Jogos com movimentos sequenciais (informação perfeita)
 - 1.3 – Jogos com movimentos simultâneos
 - 1.4 – Jogos com movimentos simultâneos e estratégias mistas
2. Combinando jogos simultâneos e movimentos sequenciais.
3. Dilema dos prisioneiros
4. Movimentos estratégicos
5. Jogos evolucionários
6. Jogos de ação coletiva
7. Informação e incerteza
8. Aplicações
 - 8.1 – Diplomacia arriscada
 - 8.2 – Votação e estratégia
 - 8.3 – Estratégias de lances e desenho de leilões
 - 8.4 – Barganha
 - 8.5 – Mercados e competição

BIBLIOGRAFIA

Leitura Básica.

Avinash Dixit e Susan Skeath: *Games of Strategy* Northon, 1999.

Leitura complementar.

H. Scott Bierman e Luiz Fernandez: *Teoria dos Jogos* 2ª edição. Pearson, 2011.

Ronaldo Fiani: *Teoria dos Jogos com aplicações em economia, administração e ciências sociais* 3ª edição. Elsevier, 2009.

AVALIAÇÃO

A nota será baseada em duas provas. A média final será dada por

$$M = \frac{p_1 + 2p_2}{3}$$

na qual p_1 é a nota da primeira prova e p_2 é a nota da segunda prova. Será oferecida uma prova substitutiva aos alunos que perderam uma das provas. O aluno que tiver frequência superior a 70% e obtiver nota inferior a cinco e superior a três poderá fazer uma prova de reavaliação.

A primeira prova será realizada no dia 23 de setembro e, a segunda prova, no dia 24 de novembro. A prova substitutiva será realizada no dia 25 de novembro.