

**CURSO PREPARATÓRIO ANPEC**  
**PROGRAMA DE DISCIPLINA: MICROECONOMIA**

ROBERTO GUENA DE OLIVEIRA

1. PROGRAMA

I. Teoria do Consumidor

I.1 Preferências e Utilidade

- Preferências racionais
- Curvas de indiferença
- função de utilidade: utilidade ordinal, utilidade cardinal, transformações monotônicas
- Taxa marginal de substituição
- Preferências monotônicas
- Exemplos: Preferências bem comportadas, substitutos perfeitos, complementos perfeitos, preferências quase lineares, preferências homotéticas, saciedade, males, neutros.

I.2 Equilíbrio do consumidor

- Restrição orçamentária
- Restrição orçamentária com renda endógena
- Maximização de utilidade
- Demanda Marshalliana
- Exemplos

I.3 Demanda

- Demanda e renda
  - Curvas de renda-consumo e de Engel
  - Elasticidade renda
  - Exemplos
  - Bens inferiores, normais, necessários e de luxo
- Demanda e preço
  - Curvas de preço consumo e de oferta
  - Curvas de preço consumo e de oferta com renda endógena
  - Elasticidades preço e preço cruzada
  - Exemplos
  - Bens de Giffen
  - Substitutos e complementos brutos

I.4 Excedente do consumidor

- Variação compensatória
- Variação equivalente
- Demanda compensada
- Excedente marshalliano do consumidor

I.5 Equação de Slutsky

- Compensação de Hicks e compensação de Slutsky
- Efeitos substituição e renda
- Efeitos substituição e renda com renda endógena
- A equação de Slutsky

I.6 Risco

- Loterias
- Utilidade esperada
- Justiça atuarial e aplicações
- O paradoxo de Allais

## II. Teoria da Firma

### II.1 Produção

- O conjunto de produção e a função de produção
- Produtos médio e marginal
- Curto prazo
  - Geometria da produção
  - Lei dos rendimentos marginais decrescentes
  - Relação entre produtos médio e marginal
- Longo prazo
  - Isoquantas
  - Taxa marginal de substituição técnica
  - Região econômica de produção
  - Rendimentos de escala
  - Hipóteses usuais
  - Funções homogêneas: grau de homogeneidade, o teorema de Euler e suas aplicações.

### II.2 Custos

- Curto prazo
  - Relação entre custo total e função de produção de curto prazo.
  - Geometria dos custos (I) — inclinações.
  - Relações entre custos médio, variável médio, fixo e marginal.
  - Geometria dos custos (II) — áreas.
- Longo Prazo
  - Minimização de custo
  - Caminho de expansão e custo total
  - Economias de escala, escala eficiente mínima, elasticidade produto do custo.
  - Elasticidade de substituição.

### II.3 Equilíbrio da firma tomadora de preços

- Maximização de lucro e demanda de fatores — abordagem via função de produção.
- Maximização de lucro e demanda de fatores — abordagem via função de custo
- Oferta da firma no longo e no curto prazo.

## III. Mercados e Teoria dos Jogos

### III.1 Concorrência Perfeita

- Equilíbrio de curto prazo
- Equilíbrio de longo prazo

### III.2 Monopólio

- Monopolista ordinário
- Equilíbrio: condições de 1<sup>a</sup>e de 2<sup>a</sup>ordens.
- Markup sobre o custo marginal
- Ineficiência do monopólio e regulação
- Monopólio natural

### III.3 Monopsônio

- Equilíbrio

- Ineficiência
- Regulação
- III.4 Discriminação de preços
- III.5 Concorrência monopolística
- III.6 Jogos e modelos de oligopólio estáticos
  - Representação de jogos na forma estratégica
  - Equilíbrio de jogos com estratégias dominantes
  - Equilíbrio de Nash
  - Escolha sobre um espaço contínuo de estratégias
  - O modelo de Cournot
  - O modelo de Bertrand
- III.7 Jogos e modelos de oligopólio dinâmicos
  - Diferença entre estratégia e ação
  - Representação do jogo na forma extensiva
  - Equilíbrio de Nash perfeito em subjogos
  - O modelo de Stackelberg
  - O modelo de liderança preço
- III.8 Estratégias mistas
  - Definição e interpretação para estratégias mistas
  - Equilíbrio de Nash com estratégias mistas
- IV. Equilíbrio Geral
  - IV.1 Modelo de troca
    - A caixa de Edgeworth no consumo
    - A curva de contrato ou conjunto de Pareto
    - Mercados em concorrências perfeita
      - Equilíbrio
      - A lei de Walras
      - Os dois teoremas do bem-estar-social
    - Outras formas de mercado
  - IV.2 Modelo com produção
    - A caixa de Edgeworth na produção
    - Fronteira de possibilidades de produção
    - Alocações eficientes
    - Equilíbrio em concorrência perfeita
- V. Bem Estar Social
  - V.1 Escolha social ótima
    - A fronteira de possibilidades de utilidade
    - Funções de bem-estar-social e sua maximização
  - V.2 Teorema de Arrow
    - Propriedades desejáveis de uma regra de escolher social
    - O paradoxo de Condorcet
    - O teorema de Arrow
- VI. Externalidades e bens públicos
  - VI.1 Externalidades
    - Externalidades no consumo e na produção
    - O teorema de Coase
    - Taxas pigouvianas
  - VI.2 Bens públicos
    - Bens rivais e bens excludentes: classificação dos bens
    - Provisão ótima de um bem público
- VII. Informação
  - VII.1 Informação oculta

- Seleção adversa
  - Sinalização
- VII.2 Ação oculta
- Moral Hazard
  - Mecanismos de incentivo

## 2. BIBLIOGRAFIA

- Haal R. Varian:** *Microeconomia: Princípios Básicos*, 6ª edição (Var.). Campus, 2000.
- Robert S. Pindyck e Daniel L. Rubinfeld:** *Microeconomia*, 5ª edição (Pin). Prentice Hal, 2002.
- Marco Antônio Sandoval de Vasconcellos e Roberto Guena de Oliveira:** *Manual de Microeconomia* (V&G). Atlas, 2000.
- Walter Nicholson:** *Microeconomic Theory — Basic Principles and Extensions*, 9th edition (Nic.). Thomson, 2005.
- Ronaldo Fiani:** *Teoria dos Jogos: para cursos de administração e economia* (Fia.). Elsevier, 2004.

## 3. CRONOGRAMA

Tópico	Aula	Leituras				
		Var	Pin	V&G	Nic	Fia
<b>Teoria do Consumidor</b>						
Preferências e utilidade	1	3 e 4	3	3 e 4	3	
Equilíbrio do consumidor	2	5 e 9	3	5 e 10	4	
Demanda	2	6 e 15	4	6	5 e 6	
Excedente do Consumidor	3	8	4	7	5	
Equação de Slutsky	3	14	8	4	5	
Risco	4	12	5	10	18	
<b>Teoria da Firma</b> Produção	5	18 e 4	6	11	7	
Custos	6	20 e 9	7	12	8	
Equilíbrio da Firma	7	19 e 21	8	13	9	
<b>Mercados &amp; Teoria dos Jogos</b>						
Concorrência perfeita	7	23	9	13	10 e 11	
Monopólio	8	24	10	14	13	
Monopsônio	8	26	10	17	16	
Discriminação de preços	9	25	11	14	13	
Concorrência monopolística	9	25	12	15	14	
Jogos e modelos de oligopólio estáticos	10 E 11	28	13	16	14	1 a 4
Jogos e modelos de oligopólio dinâmicos	12	28	13	16	14	5 e 6
Estratégias mistas	13	28	13	16	14	3
<b>Equilíbrio Geral</b>						
Modelo de troca	14	29	16	18	12	
Modelo com produção	15	30	16	18	12	
<b>Bem Estar Social</b>	16	31	16	19	21	
<b>Externalidades e Bens Públicos</b>	17	32 e 35	18	20 e 21	20	
<b>Informação</b>	18	36	17	22	19	